

8803 DUAL CHANNEL EQUALIZER



Element ekskluzywnej serii Neve 88, 8803 jest dwukanałowym korektorem i filtrem. Jak inne moduły serii 88, 8803 jest produkowany ręcznie w Burnley, England i dostarcza legendarnego brzmienia Neve z cyfrowo przywoływalnymi ustawieniami via USB. Jest to wybitne narzędzie umożliwiające kreatywną różnorodność, pozwalające na użycie legendarnego analogowego przetwarzania dźwięku Neve w połączeniu z komputerowymi stacjami roboczymi.



Cena: 0,00 zł

Kategorie: [Audio](#), [Procesory analogowe](#)

OPIS

Zaprojektowany by dostarczyć niezrównane brzmienie flagowej konsoly Neve 88RS, 8803 bazuje na klasycznej topologii Neve 8108. Symetryczne wejścia Balanced z ± 20 dB trimmerem poprzedzają 2 filtry 12dB na oktawę. High-Pass posiada płynną regulację częstotliwości 25Hz do 300Hz, a Low-Pass posiada zakres od 3kHz do 15kHz. Cztery zakresy korekcji oferują przełączalne Q lub charakterystykę półkową w zakresach wysokich i niskich częstotliwości, oraz płynnie regulowane Q w zakresach środkowych. Wybór częstotliwości jest płynnie regulowany w zakresach 33Hz-440Hz, 120Hz-2kHz, 0.8kHz-9kHz and 1.5kHz-18kHz. Dla nowoczesnych producentów i realizatorów pragnących kształtować i rozwijać brzmienia o niezrównanej jakości i muzykalności, 8803 Dual Channel Equalizer jest wyróżniającym się wyborem.

- Szanowany system korekcji wywodzący się z klasycznego projektu 8108 design i flagowej konsoly 88RS

- Produkcja ręczna przez Neve w Burnley, England
- ± 20 dB Input trim
- High pass filter 25Hz-300Hz, 12dB per octave
- Low pass filter 3kHz-15kHz, 12dB per octave
- EQ High 1.5k-18kHz, selectable Shelving/Bell, selectable Hi Q
- EQ Mid High 0.8kHz-9kHz, Q range: 0.3 to 7 continuously variable
- EQ Mid Low 120Hz-2kHz, Q range: 0.3 to 7 continuously variable
- EQ Low 33Hz-440Hz, selectable Shelving/Bell, selectable Hi Q
- EQ bypass switch
- USB port for recall of settings via Mac or PC and control software
- XLR input combination jack, +4dBu, -10dBV
- XLR and parallel jack outputs
- External 100V-250V power supply